

**BOXSCORE**

発行日: 2019/11/30

【ボックススコア】

開催日: 2019/11/30

開始時間/終了時間: 16:31 TIP OFF / 18:15

会場: 愛媛県総合運動公園体育館

確定版

クルーチーフ: 加納 康平

アンパイア: 長谷川 裕, 早崎 康祐

佐賀バルナーズ

●
5114 -1st- 25
11 -2nd- 30
17 -3rd- 32
9 -4th- 25○
112

琉球ゴールデンキングス

佐賀バルナーズ

No.	S	Player	PTS	3P FG		2P FG		FT		F	REBOUNDS			TO	AS	ST	BS	MIN
				M	A	M	A	M	A		OR	DR	TR					
0		山本 郁也	6	1	1	1	3	1	1	0	0	2	2	2	3	0	0	21:22
1	*	小川 京介	4	0	1	2	3	0	0	4	0	1	1	2	0	0	0	19:02
2		ゲイリー・ハミルトン																DNP
3	*	トレイ・ギルダー	10	0	4	4	11	2	2	2	1	2	3	2	2	0	1	30:28
7		関口 サムエル	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	05:02
11		栗原 信彦	7	1	3	2	2	0	0	1	1	1	2	1	1	0	0	20:59
13		小松 秀平	4	1	2	0	1	1	2	0	0	2	2	0	0	1	0	14:02
19	*	徳永 林太郎	3	1	2	0	1	0	0	2	0	1	1	1	2	0	0	11:37
21	*	ニック・ウォツシュバーン	8	2	4	1	5	0	0	5	0	3	3	3	2	0	0	24:36
34		井上 諒汰	0	0	2	0	1	0	0	4	0	0	0	2	1	1	0	25:12
47		並里 祐																DNP
58		鈴木 龍雄	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	06:12
66	*	中西 佑介	9	0	0	4	8	1	2	3	1	2	3	1	0	0	0	21:28
TEAM SCORE			0			0	0			1	1	0	1	1				
合計			51	6	20	14	35	5	7	23	4	15	19	17	10	4	1	200:00
				30.0%		40.0%		71.4%										

琉球ゴールデンキングス

No.	S	Player	PTS	3P FG		2P FG		FT		F	REBOUNDS			TO	AS	ST	BS	MIN
				M	A	M	A	M	A		OR	DR	TR					
0	*	石崎 巧	3	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	05:26
2		福田 真生	6	1	4	1	2	1	2	2	3	3	6	0	1	0	0	19:54
3		並里 成	2	0	0	1	4	0	0	1	0	2	2	1	3	2	0	16:21
4		デモン・ブルックス																DNP
9		長谷川 智伸	5	1	7	0	3	2	3	2	0	1	1	0	2	0	0	24:00
14	*	岸本 隆一	11	1	3	3	3	2	2	2	1	1	2	0	1	3	0	19:06
21		寒竹 隼人	9	3	8	0	1	0	0	3	0	3	3	1	0	0	2	16:07
24	*	田代 直希	16	1	1	4	4	5	5	0	2	2	4	0	0	0	1	17:52
32		満原 優樹	4	0	0	2	3	0	0	1	1	1	2	1	0	2	0	17:45
34		小野寺 祥太	17	2	3	5	5	1	1	2	1	1	2	0	0	2	1	17:45
41	*	ユージーン・フェルプス	22	0	0	8	11	6	8	0	3	3	6	3	2	2	1	19:22
45	*	ジャック・クーリー	17	1	1	7	8	0	2	2	3	7	10	1	0	0	0	26:22
TEAM SCORE			0			0	0			0	2	2	4	1				
合計			112	11	28	31	45	17	23	15	16	26	42	9	9	12	5	200:00
				39.3%		68.9%		73.9%										

PTS: ポイント

3P: 3ポイントシュート

2P: 2ポイントシュート

FG: フィールドゴール

M: 成功

A: 試投

FT: フリースロー

F: ファウル

OR: オフェンスリバウンド

DR: ディフェンスリバウンド

TR: トータルリバウンド

TO: ターンオーバー

AS: アシスト

ST: スティール

BS: ブロックショット

MIN: 出場時間(分)

S: スターター

%: シュート率

OT: 延長